**GUÍA REPASO DE PROGRAMACIÓN**

**IV PARCIAL 2022 Parte2**

**Instrucciones: En el cuaderno de la clase de programación, desarrollo el código de cada problema que a continuación se le plantea.**

1. Pide una cadena y un carácter por teclado y muestra cuantas veces aparece el carácter en la cadena.
2. Si tenemos una cadena con un nombre y apellidos, realizar un programa que muestre las iniciales en minúsculas.
3. Si tenemos una cadena con un nombre y apellidos, realizar un programa que muestre iniciales en mayúsculas y segunda letra en minúscula.

Ejemplo: Javier Cibrián Torres 🡺 JaCiTo

1. Realizar un programa que lea una cadena por teclado y convierta las mayúsculas a minúsculas y viceversa.
2. Introducir una cadena de caracteres e indicar si es un palíndromo. Una palabra palíndroma es aquella que se lee igual adelante que atrás.
3. Escribir funciones que dada una cadena de caracteres:

* Imprima los dos primeros caracteres.
* Imprima los tres últimos caracteres.
* Imprima dicha cadena cada dos caracteres. Ej.: recta debería imprimir rca
* Imprima la cadena en un sentido y en sentido inverso. Ej: reflejo imprime reflejoojelfer.